

Codice Prodotto: UL950410

Descrizione Prodotto: Console per videogiochi

Commercio Mondiale (2021): 26.7 Miliardi €

Questo codice prodotto ExportPlanning rappresenta l'aggregazione dei codici di Nomenclatura Combinata riportati nella colonna di sinistra della seguente tabella. Al fine di fornire una misura della rappresentatività dei dati rispetto al prodotto d'interesse, nella colonna "Peso %" è riportato il peso percentuale di ogni prodotto rispetto all'aggregazione considerata, **calcolato considerando la struttura delle importazioni dell'Unione Europea**. Inoltre, per consentire di individuare le categorie escluse da questa analisi, nella colonna "Descrizione" sono riportate, in grigio, anche le categorie affini non incluse nel codice prodotto considerato

CAPITOLO 95 - GIOCATTOLI, GIOCHI, OGGETTI PER DIVERTIMENTI O SPORT; LORO PARTI ED ACCESSORI

CATEGORIE: Console e apparecchi per videogiochi, oggetti per giochi di società, compresi i giochi meccanici, anche a motore, i bigliardi, i tavoli speciali per case da gioco e i giochi di birilli automatici (per esempio: bowling)

Codice	Peso %	Descrizione
		-Bigliardi di ogni tipo e loro accessori
		-altri giochi a monete, banconote, carta bancaria, gettoni o qualsiasi altro mezzo di pagamento, esclusi i giochi di birilli automatici (bowlings)
		-Carte da gioco
9504 50 00	100	-Console e apparecchi per videogiochi, diversi da quelli della sottovoce 950430
		-altri