

Codice Prodotto: UL846599

Descrizione Prodotto: Altre macchine utensili per la lavorazione del legno e materie plastiche

Commercio Mondiale (2021): 1.78 Miliardi €

Questo codice prodotto ExportPlanning rappresenta l'aggregazione dei codici di Nomenclatura Combinata riportati nella colonna di sinistra della seguente tabella. Al fine di fornire una misura della rappresentatività dei dati rispetto al prodotto d'interesse, nella colonna "Peso %" è riportato il peso percentuale di ogni prodotto rispetto all'aggregazione considerata, **calcolato considerando la struttura delle importazioni dell'Unione Europea**. Inoltre, per consentire di individuare le categorie escluse da questa analisi, nella colonna "Descrizione" sono riportate, in grigio, anche le categorie affini non incluse nel codice prodotto considerato

CAPITOLO 84 - REATTORI NUCLEARI, CALDAIE, MACCHINE, APPARECCHI E CONGEGNI MECCANICI; PARTI DI QUESTE MACCHINE O APPARECCHI

CATEGORIE: Macchine utensili (comprese le macchine per inchiodare, aggraffare, incollare o riunire in altro modo) per la lavorazione del legno, del sughero, dell'osso, della gomma indurita, delle materie plastiche dure o di materie dure simili

Codice	Peso %	Descrizione
		-Macchine che possono eseguire diversi tipi di operazioni, senza cambiamento di utensili tra tali operazioni
8465 20 00	32.3	-Centri di lavorazione
		-altre
		-Macchine per segare
		-Macchine per spianare o piallare, o per fresare o modanare
		-Macchine per smerigliare, pomiciare o lucidare
		-Macchine per curvare o montare
		-Foratrici o mortasatrici

CAPITOLO 84 - REATTORI NUCLEARI, CALDAIE, MACCHINE, APPARECCHI E CONGEGNI MECCANICI; PARTI DI QUESTE MACCHINE O APPARECCHI

CATEGORIE: Macchine utensili (comprese le macchine per inchiodare, aggraffare, incollare o riunire in altro modo) per la lavorazione del legno, del sughero, dell'osso, della gomma indurita, delle materie plastiche dure o di materie dure simili

Codice	Peso %	Descrizione
		-Macchine per spaccare, tranciare o svolgere
8465 99 00	67.7	-altre