

**Codice Prodotto: UL410100**

**Descrizione Prodotto: Cuoi e pelli greggi di bovini o di equini**

**Commercio Mondiale (2021): 2.86 Miliardi €**

Questo codice prodotto ExportPlanning rappresenta l'aggregazione dei codici di Nomenclatura Combinata riportati nella colonna di sinistra della seguente tabella. Al fine di fornire una misura della rappresentatività dei dati rispetto al prodotto d'interesse, nella colonna "Peso %" è riportato il peso percentuale di ogni prodotto rispetto all'aggregazione considerata, **calcolato considerando la struttura delle importazioni dell'Unione Europea**. Inoltre, per consentire di individuare le categorie escluse da questa analisi, nella colonna "Descrizione" sono riportate, in grigio, anche le categorie affini non incluse nel codice prodotto considerato

### CAPITOLO 41 - PELLI (DIVERSE DA QUELLE PER PELLICCERIA) E CUOIO

CATEGORIE: Cuoi e pelli greggi di bovini (compresi i bufali) o di equidi (freschi, o salati, secchi, calcinati, piclati o altrimenti conservati, ma non conciati né pergamenati né altrimenti preparati), anche depilate o spaccate

Codice	Peso %	Descrizione
		-Cuoi e pelli greggi interi, non spaccati, di peso unitario inferiore o uguale a 8 kg se sono secchi, a 10 kg se sono salati secchi e a 16 kg se sono freschi, salati verdi o altrimenti conservati
4101 20 10	2.3	-freschi
4101 20 30	6.3	-salati verdi
4101 20 50	0.1	-secchi o salati secchi
4101 20 80	0.7	-altri
		-Cuoi e pelli greggi intere, di peso unitario superiore a 16 kg
4101 50 10	28.5	-freschi
4101 50 30	47.1	-salati verdi
4101 50 50	2.1	-secchi o salati secchi
4101 50 90	2.1	-altri

**CAPITOLO 41 - PELLI (DIVERSE DA QUELLE PER PELLICCERIA) E CUIOIO**

CATEGORIE: Cuoi e pelli greggi di bovini (compresi i bufali) o di equidi (freschi, o salati, secchi, calcinati, piclati o altrimenti conservati, ma non conciati né pergamenati né altrimenti preparati), anche depilate o spaccate

<b>Codice</b>	<b>Peso %</b>	<b>Descrizione</b>
4101 90 00	10.8	-altri, compresi i gropponi, mezzi gropponi e fianchi